



Start

- Tryk på den orange knap på disken (med mindre simulatoren allerede er tændt) for at starte systemet. Vær tålmodig.
- Når skaktern ses på lærredet kalibreres systemet, og det er vigtigt, at du ikke står foran TrackMan.

Log ind

- Har du allerede TrackMan-app og -profil, log ind via QR-koden på skærmens øverste højre hjørne.
- Hvis ikke, kan du downloade app på mobilen og oprette profil (anbefales, da det giver en række fordele).
- Hvis du ikke ønsker en profil, log ind som 'Guest'.

Træning, virtuel driving range

- Øverst på skærmen ses hovedmenu. Vælg 'PRACTICE' > 'SHOT ANALYSIS' og 'SELECT'.
- Herefter vælges spiller/spillere, jern/køller og træningstype. Prøv evt. funktionen 'Tracy', der findes øverst til højre.
- Klik på Home (hus-ikon) for at komme tilbage til hovedmenu.

Spil, virtuel bane

- Vælg 'COURSES' i hovedmenu, derefter ønsket bane og klik 'SELECT'.
- Herefter vælges spiller/spillere og klik 'START GAME' (der går nu lidt tid med at downloade banen).
- 'GAME SETTING', fx spilformat, pinplacering og auto put, ændres ved at klikke på det lille ikon nederst til venstre.

NB!

- TrackMan er indstillet til at sigte midt på lærredet. Spilretning ændres derfor ved at klikke på huloversigten nederst til højre.
- Sørg for at bolden er placeret på lige linje ud for TrackMan, i en afstand, der svarer til midten af spottens lyskegle.
- Efter endt spil, klik på orange knap (med mindre ny bruger er kommet).

Se hjk.dk/simulator for mere info og vejledning.